

## Sur internet

Un ou une ?

<https://www.logicieleducatif.fr/maternelle/francais/un-une.php>

lecture de mots

<https://www.logicieleducatif.fr/francais/mots/association-mots-fruits-legumes.php>

dictée de mots

<https://www.logicieleducatif.fr/francais/mots/ecris-tes-premiers-mots.php>

les euros

<https://www.logicieleducatif.fr/math/calcul/euromonnaie.php>

Les jours de la semaine et des saisons

<https://tidou.fr/7-10-ans/ludo-educatifs/76-mois>

Le Memory des animaux

<https://tidou.fr/4-6-ans/ludo-educatifs/156-jeu-de-memoire-oiseaux>

Coucou,  
C'est lundi ! J'espère que tu es en forme ! Voici plein de chouettes activités pour toi.  
Gros bisou, Mme Caroline

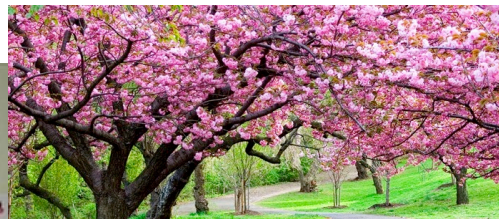
---

### La devinette du jour

Quelles sont les lettres qui empêchent les oiseaux de voler ? LKC (ailes cassées)

---

### Le bricolage du jour



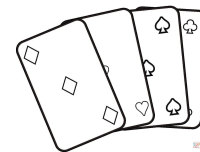
Fais entrer le printemps dans ta maison !  
Voici un cerisier du Japon. Si tu n'as pas de peinture, utilise des marqueurs.

1. Dessine la branche sur une bande blanche.
2. Dessine des points roses pour faire les fleurs.

---

### Le jeu du jour : la bataille

Matériel : 1 jeu de cartes



- ❖ On distribue les 52 cartes aux joueurs (peut se jouer à deux) qui les rassemblent en paquet devant eux.
- ❖ Chacun tire la carte du dessus de son paquet et la pose sur la table.
- ❖ Celui qui a la carte la plus forte ramasse les autres cartes.
- ❖ L'as est la plus forte carte, puis roi, dame, valet, 10, etc.
- ❖ Lorsque deux joueurs posent en même temps deux cartes de même valeur il y a "bataille". Lorsqu'il y a "bataille" les joueurs tirent la carte suivante et la posent, face cachée, sur la carte précédente. Puis ils tirent une deuxième carte qu'ils posent cette fois-ci face découverte et c'est cette dernière qui départagera les joueurs.
- ❖ Le gagnant est celui qui remporte toutes les cartes.

---

### Et si on chantait avec Henri Dès ?

Je t'ai envoyé une chanson. A toi de deviner de quoi elle parle !

Et à toi maintenant chante et danse avec Henri !